

Opis Przedmiotu Zamówienia

Postanowienia ogólne:

1. Przedmiotem Zamówienia jest przygotowanie i przeprowadzenie Quizu historycznego dotyczącego drogi do odzyskania przez Polskę niepodległości dla uczniów ze świętokrzyskich szkół podstawowych (klasy od VI do VIII) oraz III klas gimnazjalnych.
2. Quiz odbędzie się 21 listopada 2018 roku (między godziną 8.00 a 15.00) w sali kongresowej Centrum Biznesu Hotelu Kongresowego w Kielcach przy al. Solidarności 34. Koszt wynajmu sali leży po stronie Wykonawcy.
3. Quiz będzie przeprowadzony dla 80-ciu czteroosobowych zespołów. Każdy zespół zostanie wyposażony w bezprzewodowy sprzęt (pilot) do udzielania odpowiedzi. Quiz będzie składać się z 45 pytań. Każde z pytań powinno zawierać cztery proponowane odpowiedzi, w tym tylko jedną prawidłową. Pytania dostosowane będą do wieku i wiedzy uczestników. Zamawiający zastrzega sobie prawo do weryfikacji pytań, ich odrzucenia i żądania zastąpienia ich nowymi zgodnie z uwagami przesłanymi przez Zamawiającego do limitu min. 150 różnych pytań w ostatecznej puli. Wykonawca jest zobowiązany do przygotowania minimum 200 propozycji pytań. Pytania będą dotyczyć wątków historycznych związanych z drogą do odzyskania przez Polskę niepodległości.
4. Czas udzielenia odpowiedzi na każde z pytań nie powinien być dłuższy niż 30 sekund. W przypadku kiedy więcej niż trzy najlepsze zespoły uzyskają tą samą liczbę punktów po udzieleniu odpowiedzi na wszystkie pytania przeprowadzona zostanie runda dodatkowa -dogrywka, w której wyłoniony zostanie odpowiednio I, II i III zwycięski zespół.
5. Podczas trwania quizu w przerwach między pytaniami Wykonawca zobowiązany jest do wyemitowania minimum 3 krótkich projekcji filmowych związanych z przedmiotową tematyką.
6. Rekrutacja uczniów do quizu leży po stronie Wykonawcy.
7. Przygotowanie Regulaminu obejmującego wydarzenie leży po stronie Wykonawcy. Regulamin opracowywany przez Wykonawcę będzie konsultowany z Zamawiającym na każdym etapie przygotowania.

Przeprowadzenie Quizu

Wymagania organizacyjne:

1. Zapewnienie obsługi Prowadzącego, który przeprowadzi Quiz oraz elementy dodatkowe wydarzenia. Osoba ta musi posiadać kompetencje niezbędne dla wystąpień publicznych oraz wykształcenie wyższe i min. 3 letnie doświadczenie w pracy z młodzieżą lub wykształcenie średnie i min. 8 letnie doświadczenie w pracy z młodzieżą. Prowadzący odpowiedzialny jest za przeprowadzenie Quizu zgodnie z koncepcją, sprawne zaproszenie uczestników do udziału, przekazanie instrukcji uczestnikom, czytanie pytań i proponowanych odpowiedzi, weryfikację odpowiedzi i sprawne liczenie punktów, rozdanie nagród dla uczestników quizu - gry planszowej, którą zapewnia Zamawiający oraz nagród dla zwycięzców – które zapewni Wykonawca.

Wykonawca zakupi nagrody dla zwycięskich zespołów (odpowiednio do zajętego miejsca) – po jednej nagrodzie dla każdego członka zespołu (w sumie 12 nagród). Zamawiający wymaga aby koszt nagród opiewał na kwotę 6 000,00 zł brutto. Na 7 dni przed przeprowadzeniem quizu Wykonawca przedstawi Zamawiającemu do akceptacji wykaz nagród z ewentualnymi cenami za każdy asortyment. Zakup może nastąpić dopiero po pozytywnej akceptacji Zamawiającego.

Ponadto do zadań prowadzącego będzie należało poprowadzenie rozpoczęcia wydarzenia, przedstawienie i podziękowanie zaproszonym Gościom itp.

2. Zapewnienie osoby odpowiedzialnej za obsługę ekranu sterującego quizem. Do zadań tej osoby będzie ponadto należało zapewnienie obsługi w zakresie uruchomienia prezentacji multimedialnych zaproszonych gości.
3. Zapewnienie asystenta prowadzącego. Zadaniem tej osoby będzie zadbanie o sprawność procesu głosowania, zliczania punktów oraz koordynacja pracy wszystkich osób biorących udział w przeprowadzeniu quizu.
4. Zapewnienie obsługi dwóch animatorów. Do zadań tych osób będzie sprawne wyłonienie uczestników Quizu, wydanie oraz odbiór pilotów do głosowania, oraz dbanie o sprawny udział widowni w quizie.
5. Zapewnienie 2 osób pomocy technicznej. Do zadań tych osób będzie wsparcie działań Zamawiającego, w tym między innymi: kolportaż materiałów informacyjno-promocyjnych, sprawne wręczanie nagród, rozłożenie roll-up'ów, winder'ów, ich demontaż itp.
6. Wykonawca oddeleguje na czas przygotowania i przeprowadzenia quizu Koordynatora, którego zadaniem będzie koordynacja przygotowań pomiędzy Zamawiającym a Wykonawcą. Ponadto podczas realizacji wydarzenia Koordynator będzie łącznikiem pomiędzy Zamawiającym a Wykonawcą w sprawach związanych z przebiegiem całego wydarzenia.

Wymagane jest posiadanie odpowiedniej wiedzy i doświadczenia przez Koordynatora polegającej na zorganizowaniu/przygotowaniu technicznym/koordynowaniu w okresie ostatnich 3 lat min. 5 eventów/quizów o podobnej tematyce do eventu/quizu Zamawiającego.

Wymagania techniczne

Aplikacja

Do przeprowadzenia quizu zostanie przygotowana dedykowana aplikacja o następujących parametrach:

- 1) Dedykowana szata graficzna aplikacji zatwierdzona przez zamawiającego (w tym możliwość zmiany grafik i obrazów, kolorystyki elementów, typów czcionek, ułożenia elementów na ekranach).
- 2) Aplikacja ma działać „off-line” (nie może do działania wymagać połączenia z zewnętrznym serwerem lub dostępu do Internetu).
- 3) Niezależna obsługa 3 ekranów:
 - a) Ekran sterujący (w formie laptopa obsługującego aplikację). Ekran sterujący musi mieć następujące możliwości:
 - I. podglądu wszystkich pytań niezależnie od tego co jest prezentowane na pozostałych ekranach,
 - II. posiadać funkcję stopera oraz minutnika (odliczanie czasu do zera) z możliwością wystartowania, zatrzymania oraz zmiany wartości i kierunku odliczania w dowolnym momencie, a odliczany czas musi być wyświetlany na ekranie pytań,
 - III. wyboru dowolnego pytania z bazy do wyświetlenia jak następne pytanie,
 - IV. podglądu przez operatora pozostałych ekranów w trybie „live”,
 - V. możliwość zmiany rozmiarów czcionek na pozostałych ekranach,
 - VI. możliwość wyboru i zmiany tła wyświetlanego w przerwach pomiędzy pytaniami,
 - VII. możliwość wyświetlania pytań z 4 możliwymi odpowiedziami oraz możliwość wskazania poprzez podświetlenie prawidłowej odpowiedzi,
 - VIII. w rundzie finałowej możliwość zaznaczenia wybranej przez grupę odpowiedzi oraz automatycznego wskazania czy jest ona prawidłowa czy błędna,
 - IX. używania elementów dźwiękowych wykorzystywanych przy: odliczaniu czasu, wskazywaniu poprawnej lub odpowiedzi,
 - X. możliwość współpracy z pilotami bezprzewodowymi do udzielania odpowiedzi (w tym agregowania danych o wynikach).
 - b) Ekran pytań (w formie projektora kinowego lub multimedialnego). Ekran pytań musi mieć następujące możliwości:

- I. możliwość współpracy przewodowej lub bezprzewodowej z ekranem i komputerem sterującym na odległość minimum 40 metrów,
 - II. niezwłoczną reakcję na decyzje podjęte przez operatora przed ekranem sterującym poniżej 1 sekundy,
 - III. możliwość wykorzystania pełnej powierzchni ekranu (możliwość dostosowania proporcji ekranu do zastanego na miejscu ekranu),
 - IV. możliwość wyświetlania niezależnych grafik dostarczonych przez zleceniodawcę w przerwach pomiędzy pytaniami,
 - V. możliwość skalowania wielkości czcionek (ręczne lub automatyczne) w każdym momencie, aby dostosować ją do długości pytań i odpowiedzi,
 - VI. możliwość wyświetlania stopera/minutnika sterowanego z ekranu sterującego,
 - VII. możliwość wyświetlenia statystyk odpowiedzi uczestników,
 - VIII. możliwość wyświetlenia aktualnego rankingu wyników.
- c) Ekran pomocniczy (w formie telewizora). Ekran pomocniczy musi mieć następujące możliwości:
- I. możliwość współpracy przewodowej lub bezprzewodowej z ekranem i komputerem sterującym na odległość minimum 15 metrów,
 - II. wyświetlania identycznych informacji jak na ekranie pytań,
 - III. wyświetlania informacji tekstowych przeznaczonych tylko dla konferansjera prowadzącego quiz,
 - IV. wyświetlania podglądu wyników i statystyk przeznaczonych dla prowadzącego, niezależnie od treści na pozostałych ekranach.

Zaplecze sprzętowe

1. Komputer-serwer. Komputer-serwer musi spełniać następujące parametry:
 - a. pozwalać na uruchomienie aplikacji i wykorzystanie jej pełnych możliwości,
 - b. współpracować z minimum 3 ekranami (jeden ekran może być ekranem wbudowanym w komputer),
 - c. musi mieć możliwość podłączenia do nagłośnienia, w celu przekazania dźwięków z aplikacji,
 - d. wyposażony w oprogramowanie Microsoft PowerPoint umożliwiające odtworzenie na ekranach prezentacji multimedialnych,
 - e. musi być wyposażony w mysz oraz bezprzewodowy pilot sterujący prezentacjami multimedialnymi,
 - f. musi współpracować z min. 80 pilotami bezprzewodowymi do głosowania,
2. Telewizor płaski min. 40 cali z kablami HDMI lub VGA o długości minimum 15 metrów współpracujący z Komputerem-serwerem.
3. Rzutnik multimedialny lub kinowy z przewodami o długości minimum 40m oraz możliwością podłączenia do komputera-serwera.
4. Monitor lub inny ekran współpracujący z komputerem-serwerem jeśli nie jest wbudowany w komputer.
5. Dysponowanie rezerwowym nagłośnieniem w przypadku problemów z wykorzystaniem sprzętu zapewnionego przez Zamawiającego. W skład nagłośnienia wchodzi minimum: dwa głośniki na statywach z możliwością podłączenia do komputera-serwera, 3 mikrofony, w tym min. 2 mikrofony bezprzewodowe ze stacją odbierania sygnału.
6. Stoły i krzesła w liczbie: 3 stoły i 3 krzesła.
7. Piloty bezprzewodowe – minimum 80 sztuk. Piloty Bezprzewodowe muszą spełniać następujące parametry:
 - a. Posiadać indywidualny numer widoczny przez uczestników quizu i pozwalający łatwo zidentyfikować odpowiednią grupę,
 - b. Posiadać minimum 4 przyciski odpowiedzi.
 - c. Współpracować z modułem odbiorczym i przekazywać do niego odpowiedzi w czasie poniżej 5 sekund,

- d. Pracować na otwartych częstotliwościach radiowych,
 - e. Pracować w technologii nie wymagającej bezpośredniej widoczności z modułem odbiorczym,
 - f. Zasięg współpracy pilotów z modułem odbiorczym nie może być mniejszy niż 40 metrów (wewnątrz budynku, w ramach jednego pomieszczenia).
8. Moduł odbiorczy do pilotów bezprzewodowych. Moduł musi spełniać następujące parametry:
- a. Współpracować z komputerem-serwerem oraz aplikacją do obsługi quizu,
 - b. Pozwalać na indywidualną weryfikację pilota (grupy) i udzielonej odpowiedzi,
 - c. Zbierać odpowiedzi z pilotów w czasie poniżej 5 sekund.