

Opis przedmiotu zamówienia

Dotyczy postępowania pn.: „**Przygotowanie i przeprowadzenie w przestrzeni wirtualnej 13 Gier Fabularnych „To właśnie Wolność”**”.

Postanowienia ogólne:

- I. Przedmiotem Zamówienia jest przygotowanie i przeprowadzenie w przestrzeni wirtualnej **13 Gier Fabularnych „To właśnie WOLNOŚĆ”** dla mieszkańców każdego z 13 powiatów województwa świętokrzyskiego.
- II. Gry odbędą się według podanego roboczego harmonogramu. W szczególnych okolicznościach zaplanowane wydarzenie może odbyć się w innym terminie niż zostało podane w harmonogramie, jednak z zastrzeżeniem, że będzie to okres do 18 grudnia 2020 roku. Roboczy harmonogram przeprowadzenia Gier stanowi załącznik nr 1 do OPZ. Informację o ostatecznym terminie Zamawiający przekaze Wykonawcy 7 dni roboczych przed rozegranie pierwszej z wirtualnych Gier.
- III. Każda Gra będzie składała się z co najmniej 12 zadań. Zamawiający wymaga od Wykonawcy przedstawienia projektu wszystkich 156 zadań najpóźniej na 3 dni robocze przed rozegranie pierwszej z wirtualnych Gier. Zebranie materiałów i opracowanie zadań do Gier leży po stronie Wykonawcy.
- IV. Wymagania stawiane zadaniom:
 - zadania tematycznie powinny odnosić się do wydarzeń z terenu danego powiatu,
 - każde z zadań musi być unikatowe (bazować na innym mechanizmie), jednakże dopuszcza się by mechanizmy powielaly się w przypadku różnych Gier,
 - zadania mają nawiązywać do tematu wojny polsko – bolszewickiej w 1920 roku – muszą zostać zweryfikowane pod kątem merytorycznym oraz zaakceptowane przez Zamawiającego,
 - zadania mogą mieć charakter zamknięty lub otwarty,
 - zadania muszą być kreatywne, angażujące uczestników, atrakcyjne i spójne,
- V. W każdej z Gier muszą się znaleźć następujące zadania (min. 1 z każdej kategorii) wykorzystujące:
 - ogólnodostępne szyfry, ze wskazaniem rodzaju wykorzystanego szyfru,
 - łamigłówki logiczne,

- kody QR lub kody NFC,
 - nagrania Video przygotowane przez Wykonawcę z przedstawicielem Zamawiającego lub osobą wskazaną przez Zamawiającego (przygotowanie scenariusza, pełen montaż video, audio, z ewentualnym głosem lektora, jakość minimum HD, animacje (intro i outro), belki podpisowe, czas trwania 1 video: minimum 1 minuta) – spotkania z przedstawicielami Zamawiającego będą odbywać się w miejscu i czasie wskazanym przez Zamawiającego (na terenie województwa świętokrzyskiego),
 - konieczność odnalezienia informacji w internecie,
 - inne zadania przygotowane przez Wykonawcę,
- vi. Wykonawca przygotowuje zestaw stron internetowych dla każdej z Gier, na których wyświetlane będą zadania. Zadania będą punktowane i będą udostępnione uczestnikom w formie dedykowanych stron internetowych. Łączna liczba punktów będzie decydowała o pozycji w tabeli wyników zgodnie z Regulaminem Gry.
- vii. Jedną ze stron w ramach każdego z zestawów będzie strona zbierająca poszczególne odpowiedzi uczestników, pozwalająca na weryfikację czasu zebrania odpowiedzi, imienia i nazwiska uczestnika udzielającego odpowiedzi itp.
- viii. Przewidziany czas potrzebny na rozwiązanie wszystkich zadań przez uczestnika wynosi do 3 godzin. Czas na wykonanie zadań (od momentu udostępnienia zadań do chwili wyłączenia przez serwer przyjmowania odpowiedzi) będzie wynosił 8 godzin, pomiędzy godziną 10.00 a 18.00 w dniu wydarzenia. Na Wykonawcy spoczywa obowiązek zapewnienia dostępności Gier właśnie w tych godzinach (ani wcześniej, ani później).
- ix. Rekrutacja (zapisy do uczestnictwa) oraz przygotowanie Regulaminu Gry obejmującego wydarzenie leży po stronie Wykonawcy. Regulamin Gry opracowywany przez Wykonawcę będzie konsultowany z Zamawiającym na każdym etapie przygotowania. Regulamin powinien zostać dostarczony w terminie maksymalnie 7 dni roboczych od dnia podpisania umowy. Po przekazaniu uwag ze strony Zamawiającego Wykonawca ma 2 dni robocze na naniesienie poprawek.
- x. W każdej z Gier musi wziąć udział minimum 50 osób.
- xi. Wykonawca dostarczy Zamawiającemu listę uczestników, którzy wzięli udział w przedsięwzięciu, z informacją o ilości uzyskanych punktów przez poszczególne osoby nie później niż 7 dni roboczych po zrealizowaniu wszystkich 13 Gier.
- xii. Uczestnik może wziąć udział tylko w jednej, dowolnie wybranej przez siebie Grze.

- xiii. Wykonawca przygotowuje plan na sytuację, w której więcej niż 5 najlepszych uczestników w ramach jednej Gry uzyska tę samą liczbę punktów, po udzieleniu odpowiedzi na pytania.

Przeprowadzenie Gry

Wymagania techniczne:

Do przeprowadzenia Gry zostanie przygotowanych 13 zestawów stron internetowych (dla każdego z powiatów) o następujących parametrach:

- I. Dedykowana szata graficzna stron zatwierdzona przez Zamawiającego min 7 dni roboczych przed rozegraniem pierwszej z wirtualnych Gier,
- II. Każdy z zestawów stron musi posiadać Regulamin Gry, wszelkie wymagane grafiki i logotypy wskazane przez Zamawiającego,
- III. W terminie do 7 dni roboczych po zakończeniu Gier Wykonawca umieści na zestawach stron listę laureatów.

Załącznik nr 1 do OPZ

HARMONOGRAM GIER 2020	
DATA	POWIAT
Październik - 18 Grudzień 2020	JĘDRZEJOWSKI
Październik - 18 Grudzień 2020	PIŃCZOWSKI
Październik - 18 Grudzień 2020	WŁOSZCZOWSKI
Październik - 18 Grudzień 2020	STASZOWSKI
Październik - 18 Grudzień 2020	KONECKI
Październik - 18 Grudzień 2020	STARACHOWICKI
Październik - 18 Grudzień 2020	SKARŻYSKI
Październik - 18 Grudzień 2020	KAZIMIERSKI
Październik - 18 Grudzień 2020	BUSKI
Październik - 18 Grudzień 2020	KIELECKI
Październik - 18 Grudzień 2020	SANDOMIERSKI
Październik - 18 Grudzień 2020	OPATOWSKI
Październik - 18 Grudzień 2020	OSTROWIECKI